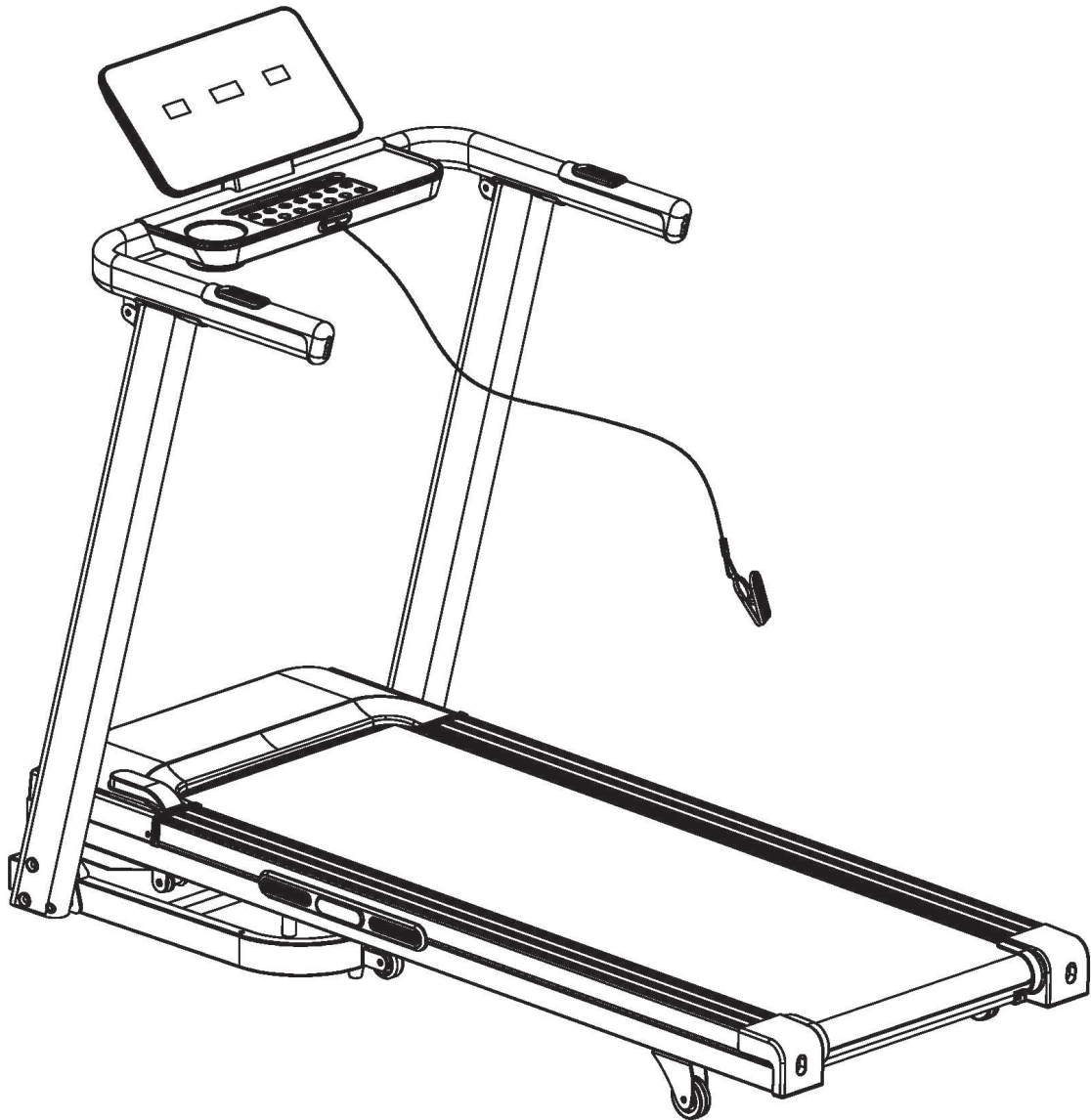


GYMSTICK™

GT3.0 TREADMILL KÄYTTÖOHJE



TÄRKEÄÄ: Lue kaikki ohjeet huolellisesti läpi ennen laitteen käyttöä. Säilytä tämä käyttöohje tulevaa tarvetta varten. Tuotteen tekniset tiedot saattavat erota kuvasta ja muuttua ilman erillistä ilmoitusta.



Kiitos kun valitsit Gymstick GT3.0 -juoksumaton. Toivomme, että tämän laadukkaan tuotteen käyttäminen saa sinut voimaan hyvin niin fyysisesti kuin henkisestikin ja nauttimaan aktiivisesta elämäntavasta.

SISÄLLYSLUETTELO

1.	TURVALLISUUSOHJEET	3
2.	KOKOOMISOHJEET	4
3.	JUOKSUMATON SIIRTÄMINEN	11
4.	TÄRKEÄÄ SÄHKÖTIETOA	12
5.	TIETOKONEEN KÄYTTÖOHJE	13
6.	ESIASETETUT OHJELMAT	15
7.	KÄYTTÄJÄOHJELMAT	17
8.	HUOLTO JA YLLÄPITO	18
9.	JUOKSUMATON VOITELU	19
10.	ONGELMANRATKAISU	20
11.	RÄJÄYTYSKUVA	22
12.	OSALUETTELO	24
13.	TAKUU	26



HUOMIO!

LUE TURVALLISUUSOHJEET JA KÄYTÄ TUOTETTA AINA OHJEIDEN MUKAISESTI. OHJEIDEN LAIMINLYÖMINEN VOI JOHTAA VAKAAN LOUKKAANTUMISEEN.

LUE TURVALLISUUSOHJEET JA KÄYTÄ TUOTETTA AINA OHJEIDEN MUKAISESTI. OHJEIDEN LAIMINLYÖMINEN VOI JOHTAA VAKAAN LOUKKAANTUMISEEN.

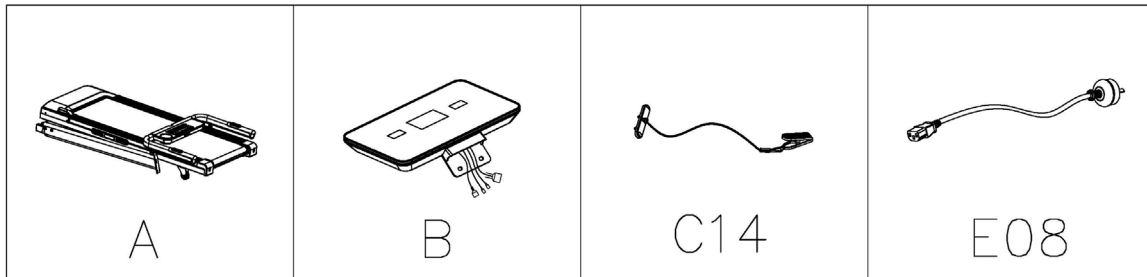
- Älä koskaan jätä laitetta ilman valvontaa kun se on kytketty pistorasiaan. Poista pistoke pistorasiasta aina kun laitetta ei käytetä.
- Jos laitetta käyttävät lapset, kehitysvammaiset tai invalidit, tarkka valvonta on suositeltavaa.
- Harjoitellessa on suositeltavaa käyttää urheilujalkineita. Älä pidä harjoitellessasi liian löysiä vaatteita, sillä ne voivat tarttua laitteen liikkuviin osiin.
- Lopeta harjoittelu heti, jos tunnet olosi huonovointiseksi tai tunnet kipua lihaksissa ja nivelissä. Kuuntele kehosi jaksamista ja harjoittele sen mukaan. Huimaus on merkki siitä, että harjoittelet liian kovalla teholla – lopeta ja käy selin makuulle, kunnes huimaus menee ohi.
- Pidä huolta, että lapset ja lemmikit eivät ole liian lähellä laitetta harjoittelun aikana. Säilytä laite lasten ja lemmikkien ulottumattomissa.
- Vain yksi henkilö kerrallaan voi harjoitella laitteella.
- Ennen jokaista harjoittelukertaa varmista, että kaikki ruuvit ja mutterit ovat tiukasti kiinni. Käytä vain maahantuojaan suosittelemia osia.
- Älä käytä laitetta, jos se on vahingoittunut.
- Aseta laite tukevalle, tasaiselle, puhtaalle alustalle, suojaa lattia/matto erillisellä alustalla tarpeen mukaan. Varmista ettei laitteen läheisyydessä ole teräviä kulmia tai esineitä. Älä päästä laitetta kosketuksiin veden kanssa ja pidä laitteen ympärillä vähintään 0,5 m vapaata tilaa.
- Älä päästä mitään putoamaan laitteessa oleviin aukkoihin äläkä työnnä raajojasi laitteen liikkuviin osiin.
- Käytä laitetta vain sille tarkoitetulla tavalla, kuntoiluvälineenä.
- Jos laitteen sähköjohto on vahingoittunut, se on vaihdettava uuteen.
- Tämä juoksumatto on tarkoitettu ainoastaan kotikäyttöön. Laitetta saa käyttää vain sisätiloissa.
- Laite on tarkoitettu käytettäväksi ~220- ~240 voltin jännitteellä.
- Suurin sallittu käyttäjäpaino on 120 kg.



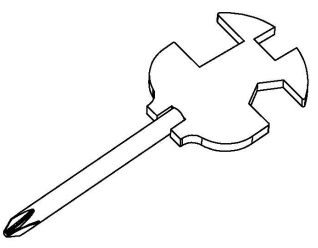
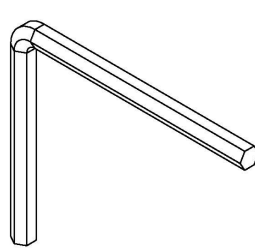
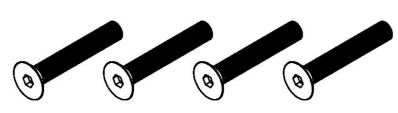
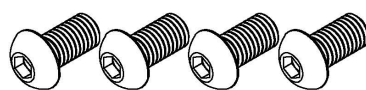
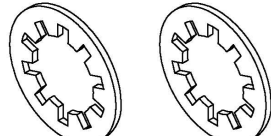
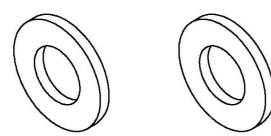
VAROITUS!

OTA YHTEYS LÄÄKÄRIIN ENNEN HARJOITTELUN ALOITTAMISTA. TÄMÄ ON ERITYISEN TÄRKEÄÄ HENKILÖILLE, JOTKA OVAT YLI 35-VUOTIAITA TAI JOILLA ON ENNESTÄÄN TERVEYSONGELMIA.

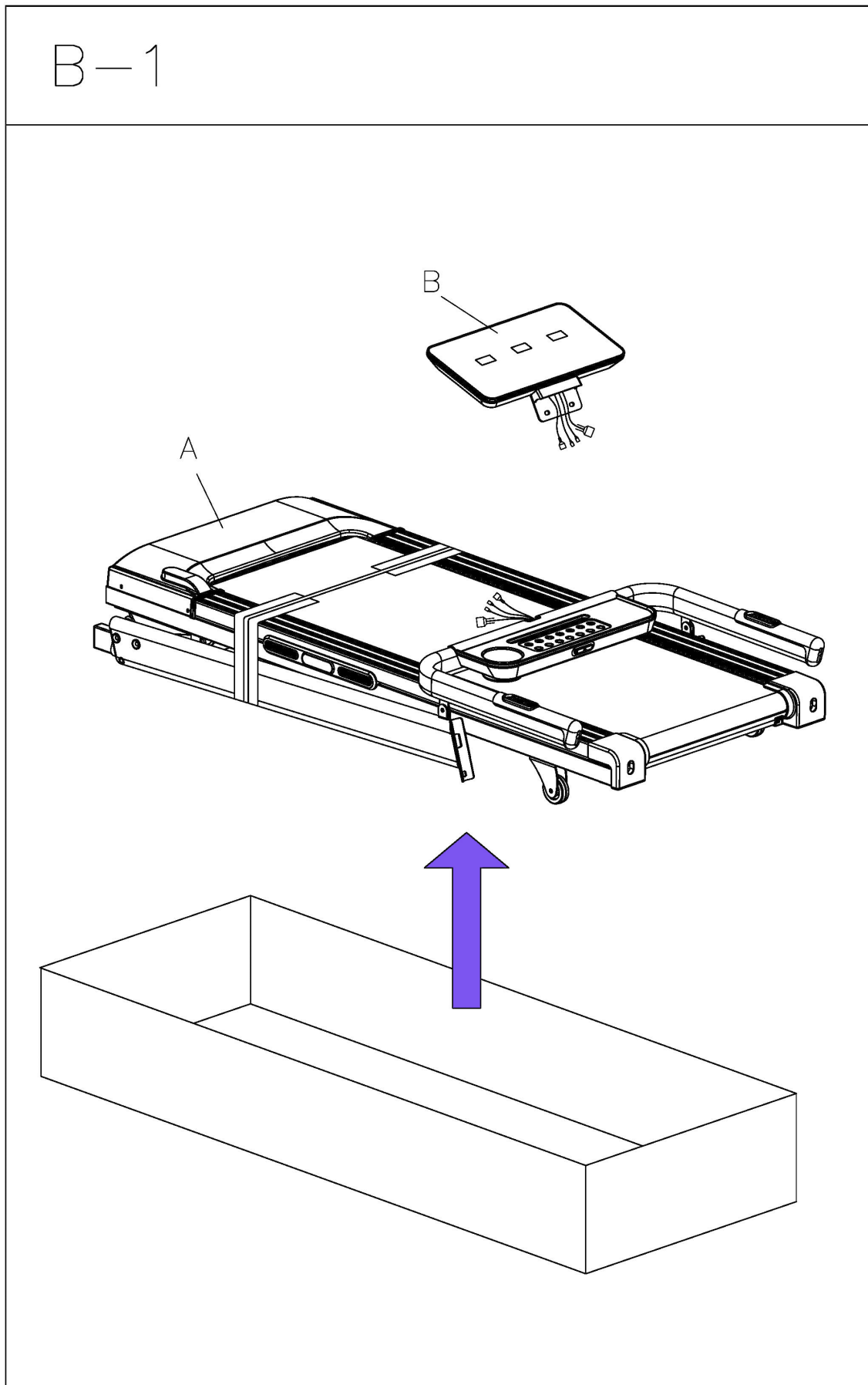
Tuotepakkaus sisältää seuraavat osat:



NO.	DES.	Specification	Nos.	NO.	DES.	Specification	Nos.
A	Treadmill		1	C14	Safety key		1
B	Console		1	E08	Power wire		1

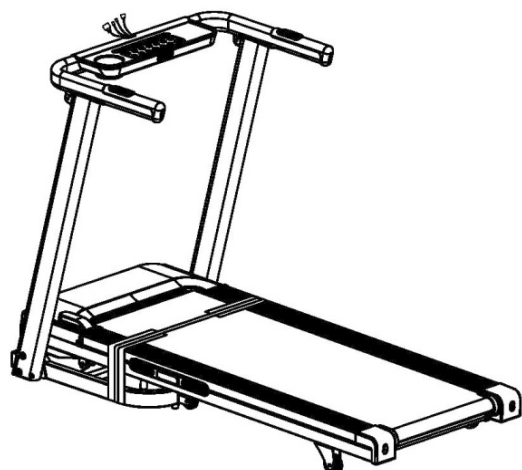
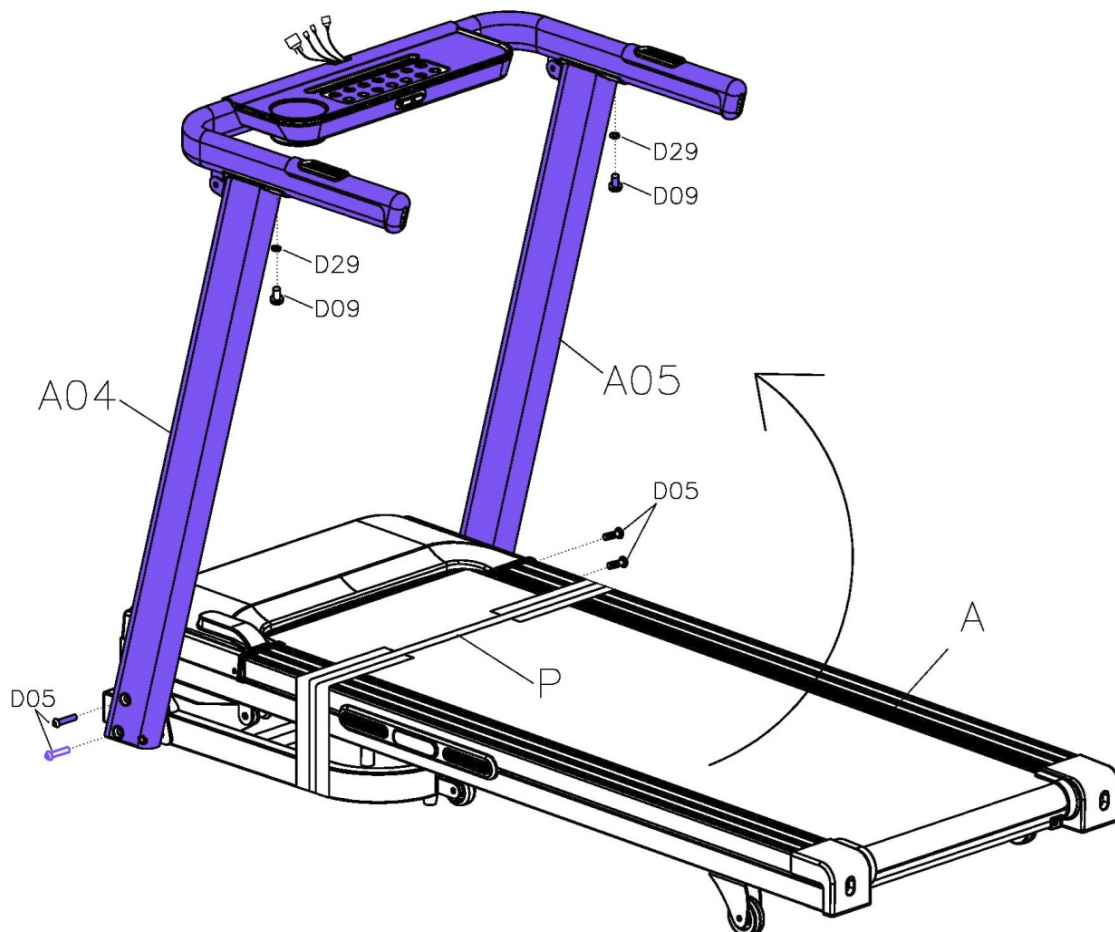
<p>B08 S=13、14、15(1X)</p> 	<p>B09 S5(1X)</p> 	<p>D05 M8*45(4X)</p> 
<p>D09 M8*15(4X)</p> 	<p>D24 ø8(2X)</p> 	<p>D29 ø8(2X)</p> 

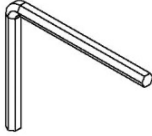



VAIHE 1



VAIHE 2

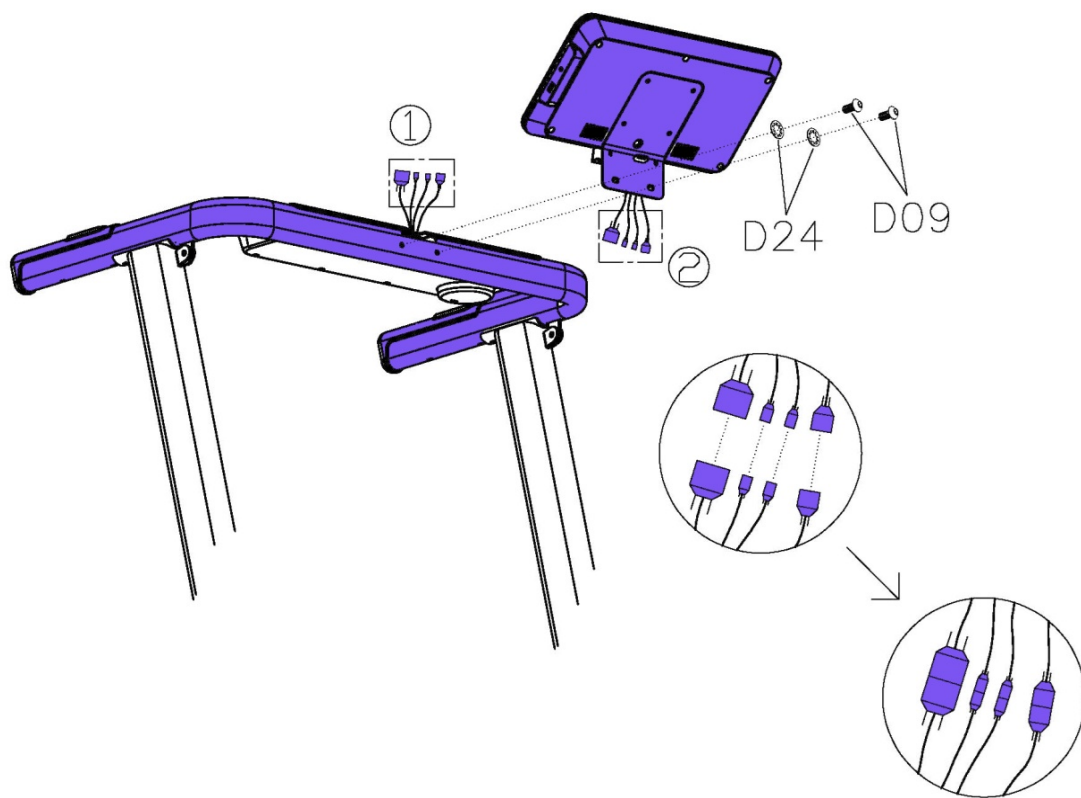
B-2



B09 5#(1x)	D05 M8*45(4x)
	
D09 M8*15(2x)	D29 ø8(2x)
	

VAIHE 3

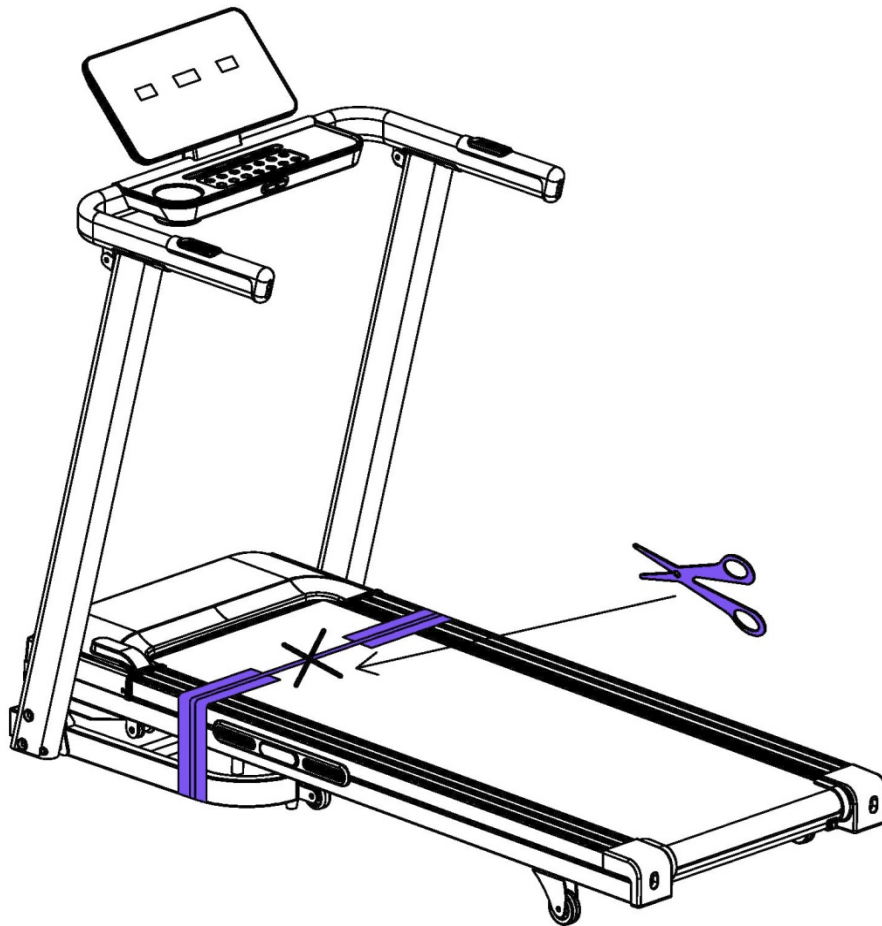
B-3



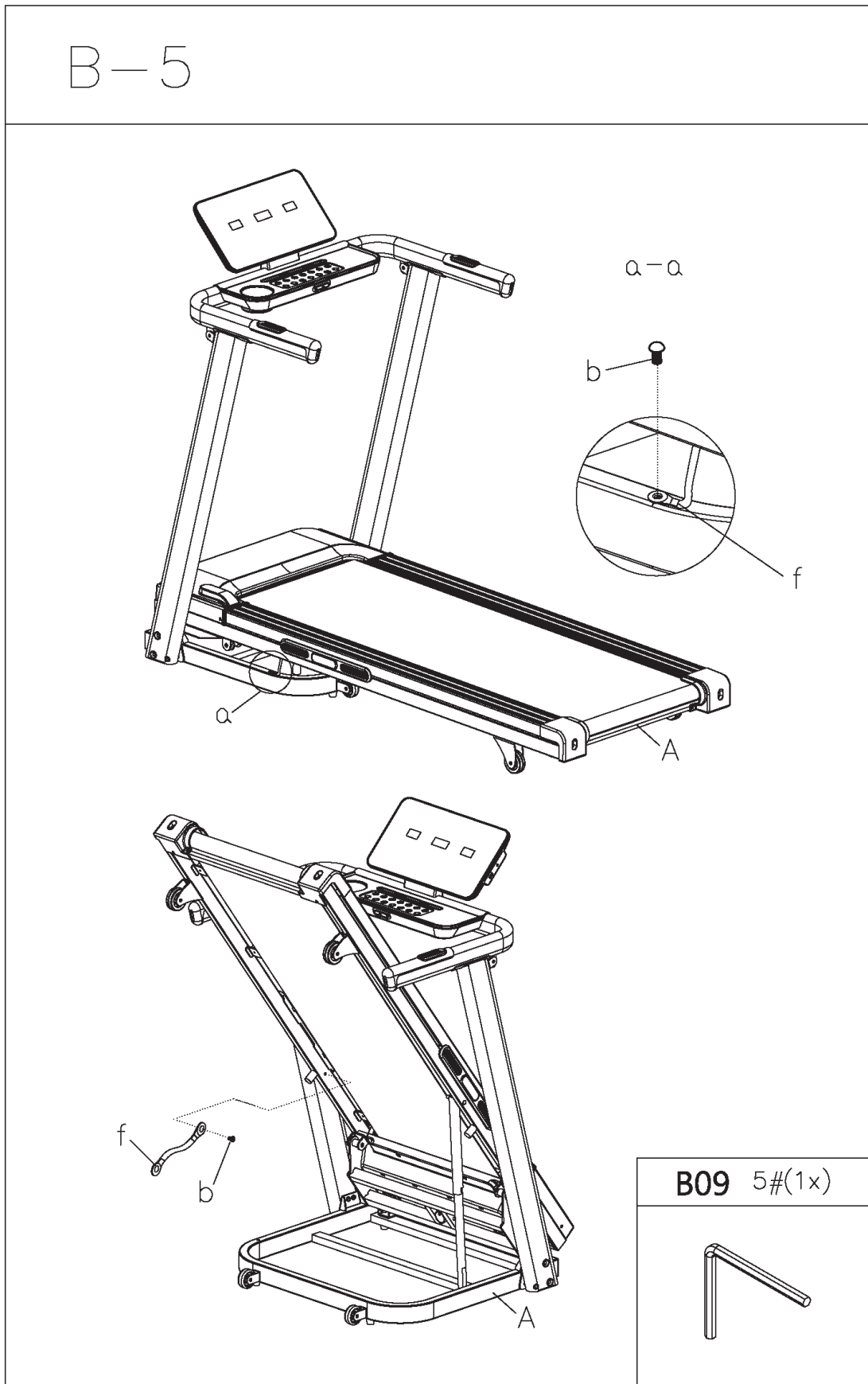
B09 5#(1x)	D09 M8*15(2x)
D24 ø8(2x)	

VAIHE 4

B-4

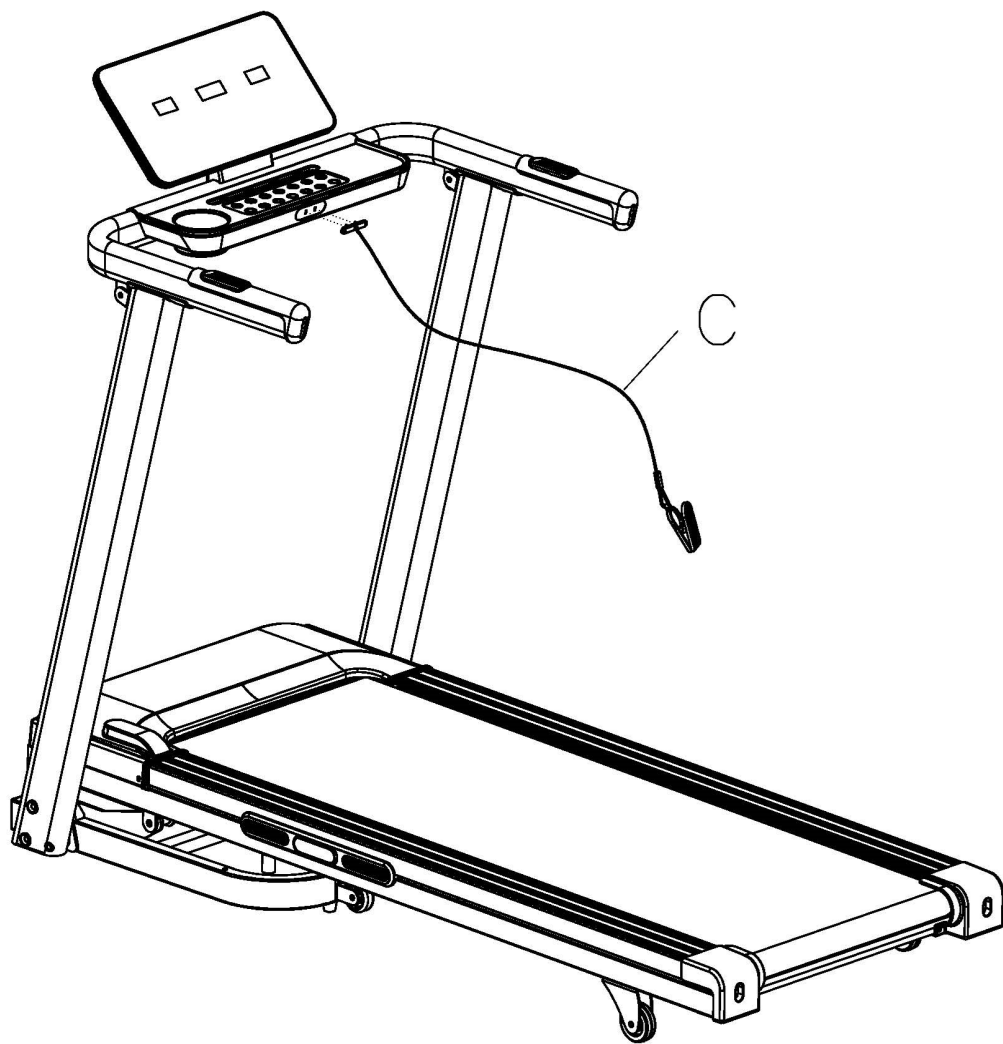


VAIHE 5

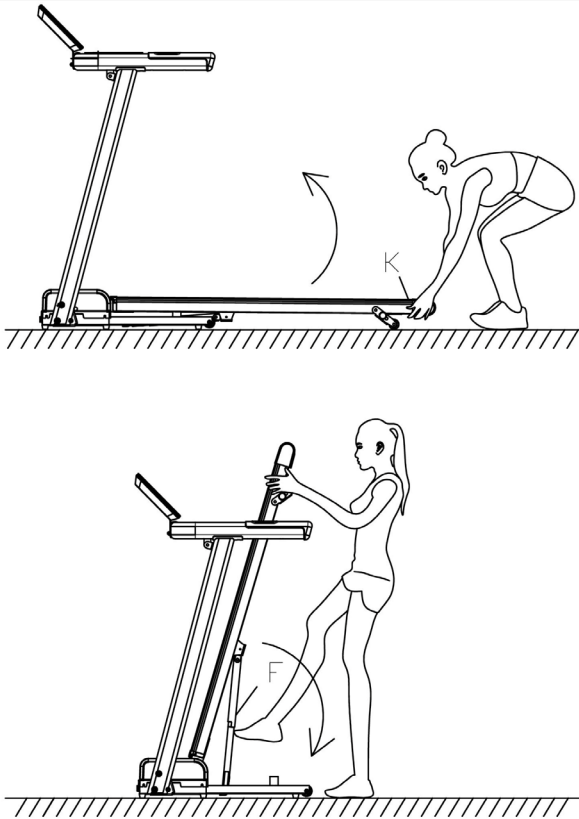


VAIHE 6

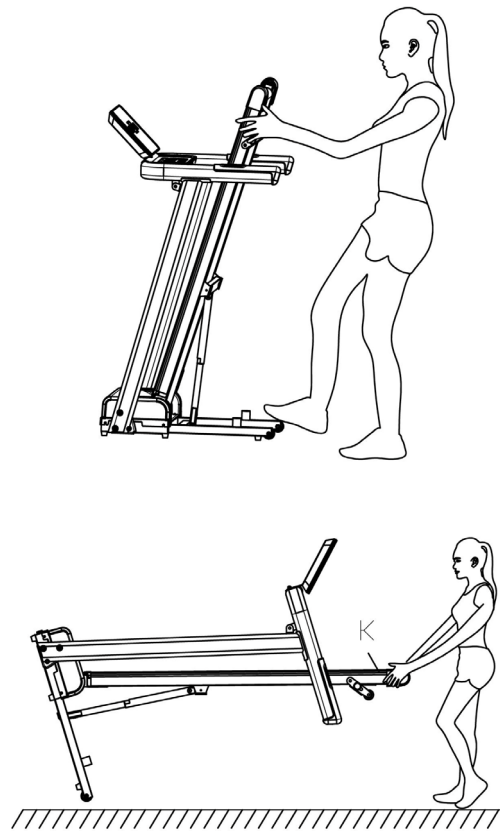
B-6



C-1



C-2





Tämä juoksumatto vaatii oikean virtalähteen toimiakseen. Ennen kuin kytket laitteen pistorasiaan, tarkista, että virtalähde on oikea. Väärä virtalähde voi aiheuttaa merkittäviä vaurioita laitteelle ja / tai käyttäjälle.

MAADOITUS:

Tämä tuote on maadoitettava. Maadoitus tarjoaa turvallisen kytkennän ja vähentää näin sähköiskuvaaraa. Pistoke on kytkettävä asianmukaiseen pistorasiaan, joka on asennettu ja maadoitettu kaikkien paikallisten sääntöjen ja määräysten mukaisesti.

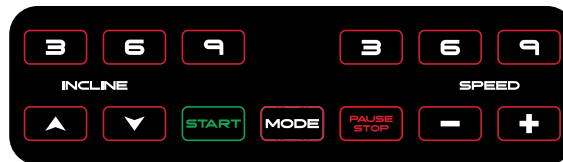
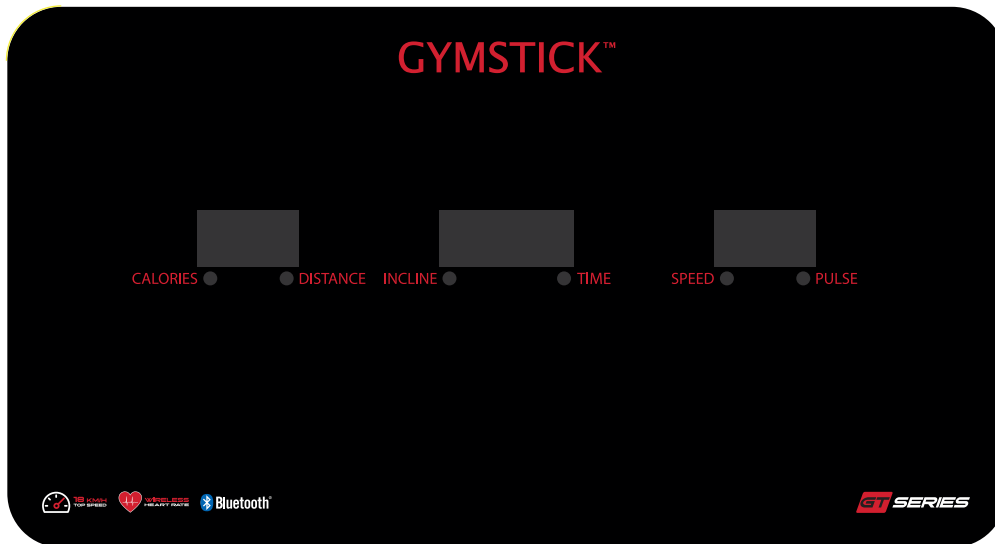
Tämä tuote käyttää verkkovirtaa ja siinä on maadoitettu pistoke, joka näyttää alla olevan kuvan pistokkeelta. Varmista, että tuote kytketään pistorasiaan, jolla on yhteensopiva laitteen pistokkeen kanssa. Tämän tuotteen kanssa ei saa käyttää adapteria.



Laitteen pistokkeen väärä kytkentä voi johtaa sähköiskun vaaraan. Kysy valtuutetulta sähköasentajalta, jos olet epävarma siitä, onko tuote maadoitettu oikein. Älä muuta tuotteen mukana toimitettua pistoketta. Jos se ei sovi pistorasiaan, anna sähköasentajan asentaa oikeanlainen pistorasia.



1. Pidä virtajohto kaukana kaikista juoksumaton liikkuvista osista, mukaan lukien juoksulaman säätömekanismi, juoksuhihna ja siirtopyörät.
2. ÄLÄ KOSKAAN käytä juoksumattoa generaattorin tai UPS -virtalähteen avulla.
3. ÄLÄ KOSKAAN avaa laitteen suojakuoria katkaisematta ensin virtaa.
4. Älä koskaan altista juoksumattoa sateelle tai kosteudelle. Tätä juoksumattoa ei ole suunniteltu käytettäväksi ulkona, uima-altaiden lähellä tai muissa kosteissa tiloissa.



NÄPPÄINTOIMINNOT:

1. INSTANT INCLINE: Paina 3,6,9 valitaksesi kaltevuus pikavalikosta.
2. INSTANT SPEED: Paina 3,6,9 valitaksesi nopeus pikavalikosta.
3. INCLINE +: Paina painiketta lisätäksesi kaltevuutta.
4. INCLINE -: Paina painiketta vähentääksesi kaltevuutta.
5. START: Käynnistä laite painamalla tätä näppäintä..
6. MODE: Paina tätä painiketta valitaksesi ajan, etäisyyden, kaloriharjoituskohteiden, 15 ohjelman, 3 käyttäjäohjelman tai kehonrasvan välillä.
7. STOP//PAUSE: Voit keskeyttää tai pysäyttää laitteen painamalla tätä painiketta.
8. SPEED -: Paina tätä painiketta vähentääksesi nopeutta.
9. SPEED +: Paina tätä painiketta lisätäksesi nopeutta.

MEDIA -TOIMINNOT (LISÄVARUSTE):

1. MP3 INPUT: Aseta MP3-kaapeli näyttääksesi musiikkia laitteesta.
2. USB CHARGING: Voit kytkeä laitteen lataamaan USB:n kautta.

TIETOKONEEN TOIMINNOT:

- 1.CALORIES: Näyttää kulutetut kalorit.
- 2.DISTANCE: Näyttää juostun matkan.
- 3.INCLINE: Näyttää nykyisen kaltevuuden. Paina INCLINE+/- säätääksesi laitteen kaltevuutta.
- 4.TIME: Näyttää kuluneen ajan.
- 5.SPEED: Näyttää nykyisen nopeuden. Paina SPEED+/- säätääksesi laitteen nopeutta.
- 6.PULSE: Näyttää käyttäjän sykkeen. Tämä on vain viitteellinen ja sitä ei voida pitää lääketieteellisenä tietona. Pidä käsipulssiantureita molemmin käsin, konsoli näyttää käyttäjän sykearvon noin 5 sekunnin kuluttua.
7. MODE: Paina Mode-painiketta siirtyäksesi TIME-, DISTANCE-, CALORIES-, 15 ohjelman, 3 käyttäjäohjelman tai kehon rasva -asetuksiin.

7.1 Aseta TIME, DISTANCE, CALORIES: Paina valmiustilassa Mode-painiketta, vastaava TIME, DISTANCE, CALORIES valo syttyy, valitse TIME, DISTANCE tai CALORIES.

- Paina SPEED+/- tai INCLINE+/- asettaaksesi harjoituksen tavoitearvo.
- Paina START painiketta, juoksumatto käynnistyy 3 sekunnin kuluessa.
- Paina SPEED+/- säätääksesi nopeutta.
- Paina INCLINE+/- säätääksesi kaltevuutta.

7.2 15 sisäänrakennetun ohjelman sarja: Paina valmiustilassa Mode-painiketta, konsoli näyttää 15 ohjelmaa, valitse 15 ohjelman välillä.

- Paina SPEED+/- tai INCLINE+/- asettaaksesi harjoituksen tavoitearvo.
- Jokainen ohjelma voidaan jakaa 10 osaan; kone piippaa kerran, kun aloitat uuden osan.
- Paina SPEED+/- tai INCLINE+/- muuttaaksesi nopeutta tai kaltevuutta kunkin osan aikana.
- Laite antaa äänimerkin 6 kertaa ja pysähtyy, kun ohjelma on valmis.

7.3 3 käyttäjäohjelman sarja: Paina valmiustilassa Mode-painiketta, konsoli näyttää 3 käyttäjäohjelmaa, valitse 3 käyttäjäohjelman välillä.

- Paina SPEED+/- tai INCLINE+/- asettaaksesi harjoituksen tavoitearvo.
- Jokainen ohjelma voidaan jakaa 10 osaan; kone piippaa kerran, kun aloitat uuden osan..
- Paina SPEED+/- tai INCLINE+/- muuttaaksesi nopeutta tai kaltevuutta kunkin osan aikana.
- Laite antaa äänimerkin 6 kertaa ja pysähtyy, kun ohjelma on valmis.

7.4 Kehon rasvatesti sarja: Paina valmiustilassa Mode-painiketta, kunnes pääset FAT-tilaan.

- Paina tila -painiketta tietojen syöttämistä varten.
Aseta arvo näppäimellä SPEED+/- välillä F-1 - F-4(F-1 GENDER (sukupuoli), F-2 AGE (ikä) F-3 HEIGHT (pituus), F-4 WEIGHT (paino))
- Paina Mode-painiketta siirtyäksesi F-5:een (F-5 BODY FAT TESTI), pidä kädet käsisykeanturissa, konsoli näyttää kehon rasva-arvosi 3 sekunnin kuluttua.

Tulos on suuntaa-antava, eikä sitä tule käyttää lääketieteellisiin tarkoituksiin.

F-1	Sukupuoli	01 mies	02 nainen
F-2	Ikä	10-99	
F-3	Pituus	100-200CM	
F-4	Paino	20-150KG	
F-5	FAT	≤19	Alipainoinen
	FAT	=(20---25)	Normaali painoinen
	FAT	=(26---29)	Ylipainoinen
	FAT	≥30	Reilusti ylipainoinen

VOITELUTARPEEN MUISTUTUSTOIMINTO

Tässä koneessa on voitelusta muistuttava toiminto. Jokaisen juostun 300km:n jälkeen juoksumatto on huollettava öljyllä. Järjestelmä muistuttaa äänellä 10 sekunnin välein, ja ikkunassa näkyy "OIL". Tämä tarkoittaa, että juoksumatto on voideltava öljyllä. Lue ensin käyttöohjeet ja lisää öljyä juoksumattosuositteluun. Kun olet suorittanut voitelun, pidä "STOP" -painiketta painettuna 3 sekunnin ajan, jolloin järjestelmän varoitusääni katoaa.

TURVA-AVAINTOIMINTO:

Missä tahansa tilassa turva-avaimen irrottaminen pysäyttää laitteen. Ikkunassa näkyy "---" ja laite muistuttaa merkkiäänellä. Laite ei toimi ennen kuin turva-avain on asetettu takaisin paikoilleen.

ENERGIANSÄÄSTÖTOIMINTO:

Koneessa on energiansäästötoiminto. Valmiustilassa ja odotustilassa, jos laitetta ei käytetä 10 minuuttiin, laite siirtyy virransäästötoimintoon ja näyttö suljetaan. Voit käynnistää näytön painamalla mitä tahansa painiketta.

POWER ON JA POWER OFF

Sammuta virta: Voit sammuttaa virran pysäyttääksesi juoksumaton ilman vaurioita milloin tahansa.

VAROITUS:

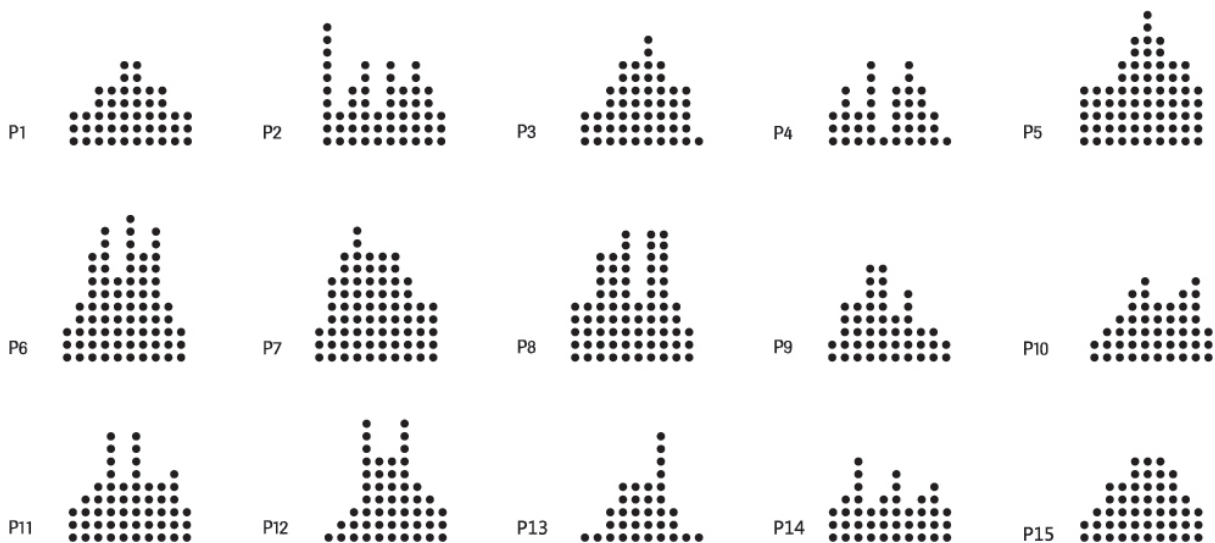
1. Suosittelemme pitämään nopeuden hitaana harjoittelun alussa ja pitämään kiinni tukikaiteista, kunnes juoksumatto tulee tutuksi ja saat varmuutta.
2. Kiinnitä turva-avaimen nauhan magneettipää tietokoneeseen ja toisessa päässä oleva klipsi vaatteisiin.
3. Lopettaaksesi harjoittelun turvallisesti paina STOP-painiketta tai vedä turva-avaimen nauhasta, jolloin juoksumatto pysähtyy heti.

ESIASETETUT OHJELMAT

Painamalla MODE-painiketta "DIS" -ikkuna näyttää ohjelmat P1-P15 valitaksesi haluamasi ohjelman. Käyttöajan asetus, aikaikkunan näyttö vilkkuu. Ikkunassa näkyy esiasetettu aika 10:00, paina "SPEED +", "SPEED -" asettaaksesi harjoitusajan tarpeen mukaan.

Käynnistä sisäinen asennusohjelma painamalla START -painiketta. Sisäinen asennusohjelma on jaettu 10 osaan. Jokainen harjoitusaika = asetus aika / 10 (asetusaika jaettuna 10:llä).

Kun järjestelmä siirtyy seuraavaan osaan, se antaa 3 ääntä ja nopeus muuttuu asetusohjelman mukaan. Voit säätää nopeutta tarvittaessa painamalla SPEED -painiketta. Kun ohjelma siirtyy seuraavaan osaan, se palaa asetettuun nopeuteen. Ohjelman päätyttyä järjestelmä antaa 6 ääntä ja näyttää "END". Laite pysähtyy hitaasti.



TIME PROGRAM		Setting time/10=working time of each section									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
P1	SPEED	3	3	5	5	7	7	5	5	3	3
	INCLINE	1	1	2	2	2	3	3	2	1	1
P2	SPEED	10	3	5	7	3	7	5	7	5	3
	INCLINE	1	2	2	2	2	3	3	2	3	3
P3	SPEED	3	3	5	7	7	9	7	5	5	1
	INCLINE	2	3	3	2	2	3	3	3	4	4
P4	SPEED	3	5	3	7	1	5	7	5	3	1
	INCLINE	2	3	3	2	2	3	3	3	4	0
P5	SPEED	5	5	5	7	9	11	9	7	7	5
	INCLINE	3	3	3	4	4	5	5	5	5	2
P6	SPEED	3	5	9	11	7	12	9	11	5	3
	INCLINE	3	5	5	5	4	4	4	3	4	2
P7	SPEED	3	7	9	11	9	9	9	7	5	5
	INCLINE	4	4	4	4	3	3	6	6	8	3
P8	SPEED	5	5	9	9	11	5	11	11	5	3
	INCLINE	4	5	5	5	6	6	6	7	10	3
P9	SPEED	2	5	5	8	8	4	6	3	3	2
	INCLINE	5	5	5	6	6	6	4	4	8	2
P10	SPEED	2	3	4	6	7	5	5	6	7	3
	INCLINE	5	6	6	6	7	5	8	8	5	3
P11	SPEED	3	4	5	9	5	9	5	5	6	3
	INCLINE	3	6	5	3	5	3	5	5	4	2
P12	SPEED	1	2	3	10	7	7	10	5	4	3
	INCLINE	2	5	5	3	5	5	3	3	6	2
P13	SPEED	1	1	3	5	5	5	9	3	1	1
	INCLINE	5	5	8	8	8	3	3	7	8	0
P14	SPEED	3	4	7	3	4	6	3	4	5	3
	INCLINE	2	4	4	4	4	2	3	3	1	0
P15	SPEED	2	3	5	5	7	7	7	6	4	3
	INCLINE	3	3	5	5	5	5	2	2	1	0

15 esiasetetun ohjelman lisäksi on 3 muokattavaa käyttäjäohjelmaa: U1, U2, U3

1. Käyttäjäohjelman määrittäminen:

Käynnistyksen aikana paina ”MODE” -painiketta jatkuvasti, kunnes U1, U2, U3 ja ”TIME” -ikkuna välkkyvät näyttäen ajan 10:00. Paina ”INCLINE+”, ”INCLINE-”, ”SPEED+”, ”SPEED-” asettaaksesi käyntiajan; paina ”MODE” asettaaksesi ohjelmatiedot, aseta ensimmäisen aikavälin aika, paina ”SPEED+”, ”SPEED-” tai paina nopeuden pikanäppäintä asettaaksesi nopeuden; paina ”INCLINE+”, ”INCLINE-” tai kallistuspikanäppäintä asettaaksesi kaltevuuden; paina sitten MODE -painiketta lopettaaksesi ensimmäisen väliajan ja siirtyäksesi toiseen aikaväliin, kunnes 10 aikaväliä on asetettu. Tiedot säilytetään seuraavaan asetukseen asti, tiedot eivät häviä, kun virta katkaistaan.

2. Käynnistä käyttäjäohjelma:

Kun kone odottaa käyttöä, paina MODE -painiketta jatkuvasti, kunnes U1, U2, U3, aseta käyttöaika ja käynnistä kone painamalla sitten START -painiketta.

3. Käyttäjän itse määrittämä ohjelmaohje:

Jokainen ohjelma jaetaan 10 aikajaksoon, aseta nopeus ja kallistus kullekin aikaväleille ja käynnistä kone painamalla ”START”.

Bluetooth Toiminto

Laite on varustettu sisäänrakennetulla Bluetooth® vastaanottimella, joka mahdollistaa interaktiivisten Bluetooth® sovellusten käyttämisen (Kinomap ja Swift).

Kinomap

- Lataa Kinomap -sovellus AppStoresta (iOS) tai Google Play:stä (Android).
- Kytke puhelimesi tai tablettisi asetuksista Bluetooth päälle.
- Käynnistä Kinomap sovellus.
- Mene ”More” -valikkoon ja napsauta ”Equipment management”. Paina ”+” -nappia.
- Seuraa sovelluksen ohjeita saattaaksesi asennuksen loppuun.



Sykevyö (ei sisälly)

- Pue sykevyö päällesi.
- Napsauta tarvittaessa sykevyö päälle ON/OFF -kytkimestä. Konsoli etsii lähettyvillä olevia laitteita ja kytkeytyy niihin automaattisesti.
- Sykkeesi näkyy konsolin näytöllä Pulse-kohdassa. Olet valmis aloittamaan harjoittelun.

MP3 Toiminto:

Konsoli voidaan yhdistää ulkoiseen musiikkilaitteeseen MP3 liittimen avulla. Kun laite on yhdistetty, paina musiikkilaitteen play-nappia ja ääni kuuluu konsolin kaiuttimien kautta.

USB -lataaminen

Konsolissa on sisäänrakennettu USB -portti, joka mahdollistaa useimpien USB -laitteiden lataamisen.

Huom! Lataaminen nostaa virrankulutusta, eikä USB -portin tarjoama virta välttämättä riitä samanaikaisesti sekä USB -laitteen käyttämiseen että lataamiseen. Käytä mukana toimitettua (9V 1.3A) muuntajaa.

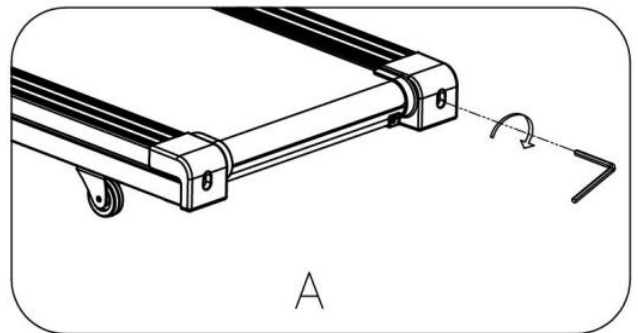
Normaali puhtaanapito auttaa pidentämään juoksumaton käyttöikä ja toimivuutta. Pidä laite puhtaana pyyhkimällä laitteen pinnat säännöllisesti. Puhdista juoksuhihnan molemmat puolet estääksesi pölyn kerääntyminen hihnan alle. Pidä juoksukengät puhtaina, jotta kenkien lika ei kuluta juoksualustaa. Puhdista juoksuhihnan pinta puhtaalla kostealla nukkaamattomalla liinalla.

- Juoksumaton ylläpidon ja sen käyttöiän kannalta suositellaan, että laitteesta katkaistaan virta 10 minuutiksi, joka toinen tunti ja virta sammutetaan kokonaan, kun laitetta ei käytetä.
- Liian löysä juoksuhihna hihnan luistamiseen, kun taas liian kireä juoksuhihna vähentää moottorin suorituskykyä ja lisää myös kitkaa rullan ja juoksuhihnan välillä. Hihna on sopivalla kireydellä kun sitä nostessa juoksuhihnan ja kansiosan väliin jää 50 - 75 mm tyhjää tilaa.

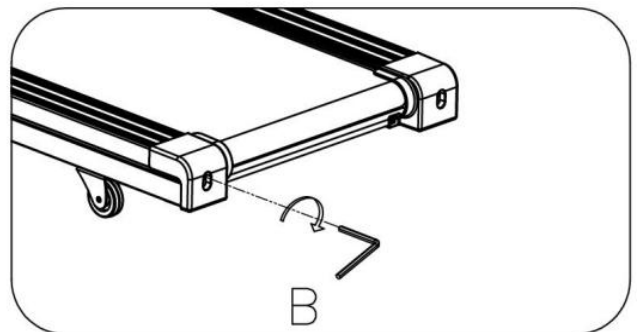
JUOKSUHIHMAN KESKITTÄMINEN:

Aseta juoksumatto tasaiselle alustalle ja säädä nopeus 6-8 km/h. Tarkista vetäkö juoksuhihna sivulle.

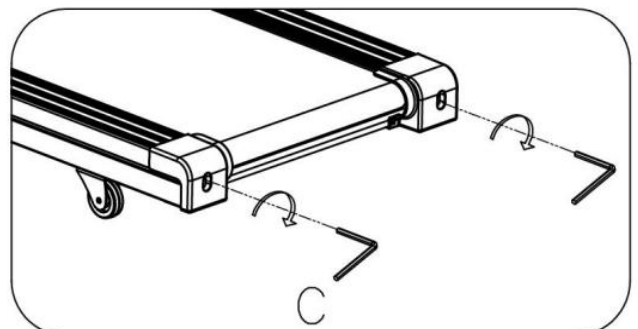
1. Jos **juoksuhihna** siirtyy **oikealle**, käännä säätöpulttia oikealla puolella $\frac{1}{4}$ kierrosta myötäpäivään ja käännä sitten vasenta säätöpulttia $\frac{1}{4}$ kierrosta vastapäivään. Jos hihna ei siirry, toista tämä vaihe, kunnes se keskittyy. Katso kuva A.

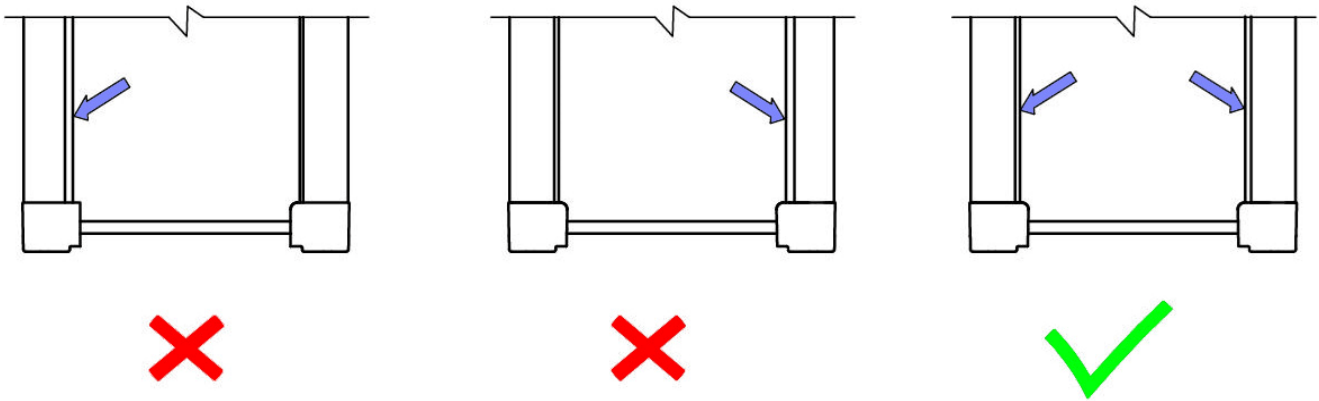


2. Jos **juoksuhihna** siirtyy **vasemmalle**, käännä säätöpulttia vasemmalla puolella $\frac{1}{4}$ kierrosta myötäpäivään ja käännä sitten oikeaa säätöpulttia $\frac{1}{4}$ kierrosta vastapäivään. Jos hihna ei siirry, toista tämä vaihe, kunnes se keskittyy. Katso kuva B.



3. Ajan myötä juoksuhihna löystyy. Kiristä hihnaa kiertämällä vasemman ja oikean puolen säätöpultteja yksi täysi kierros myötäpäivään ja tarkista hihnan kireys. Jatka tätä prosessia, kunnes hihna on oikeassa kireydessä. Muista säätää molemmat puolet tasaisesti varmistaaksesi hihnan oikea kohdistus. Katso kuva C.





JUOKSUMATON VOITELU

TÄRKEÄ HUOMIO!

Juoksumatto on voideltava ennen ensimmäistä käyttöä.

HIHNAOSAN VOITELU:

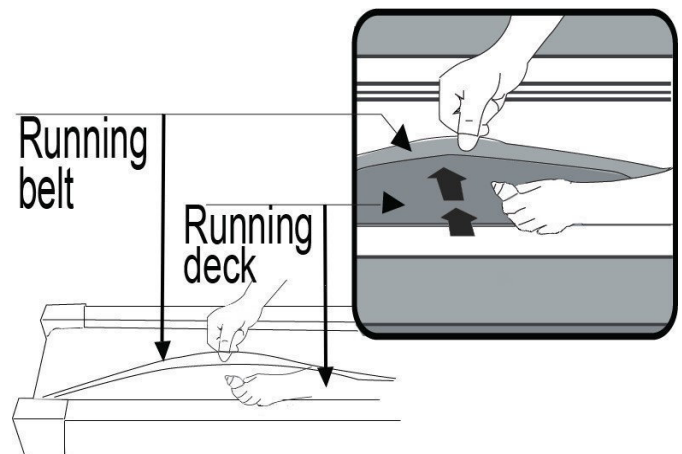
Juoksutason ja juoksuhihnan voitelu on tarpeellista, koska niiden välinen kitka vaikuttaa juoksumaton elinkaareen ja toimintaan. Tarkista juoksukannen ja -hihnan kunto säännöllisesti.



Irrota juoksumatto aina pistorasiasta ennen laitteen puhdistamista, voitelua tai korjaamista.

VOITELUOHJE:

1. Nosta hihnaa ylöspäin toiselta puolelta ja levitä voiteluainetta juoksutasolle. Levitä voiteluaine pohjaan nukkaamattomalla rievulla. Toista tämä prosessi toiselle puolelle.
2. Liikkuvien osien tulee kääntyä vapaasti ja äänettömästi. Liikkuvien osien poikkeavuus vaikuttaa laitteen turvallisuuteen. Tarkasta ja kiristä pultit säännöllisesti.
3. Juoksumaton ylläpidon parantamiseksi ja sen eliniän pidentämiseksi suositellaan, että huoltotoimenpiteet tehdään säännöllisesti.



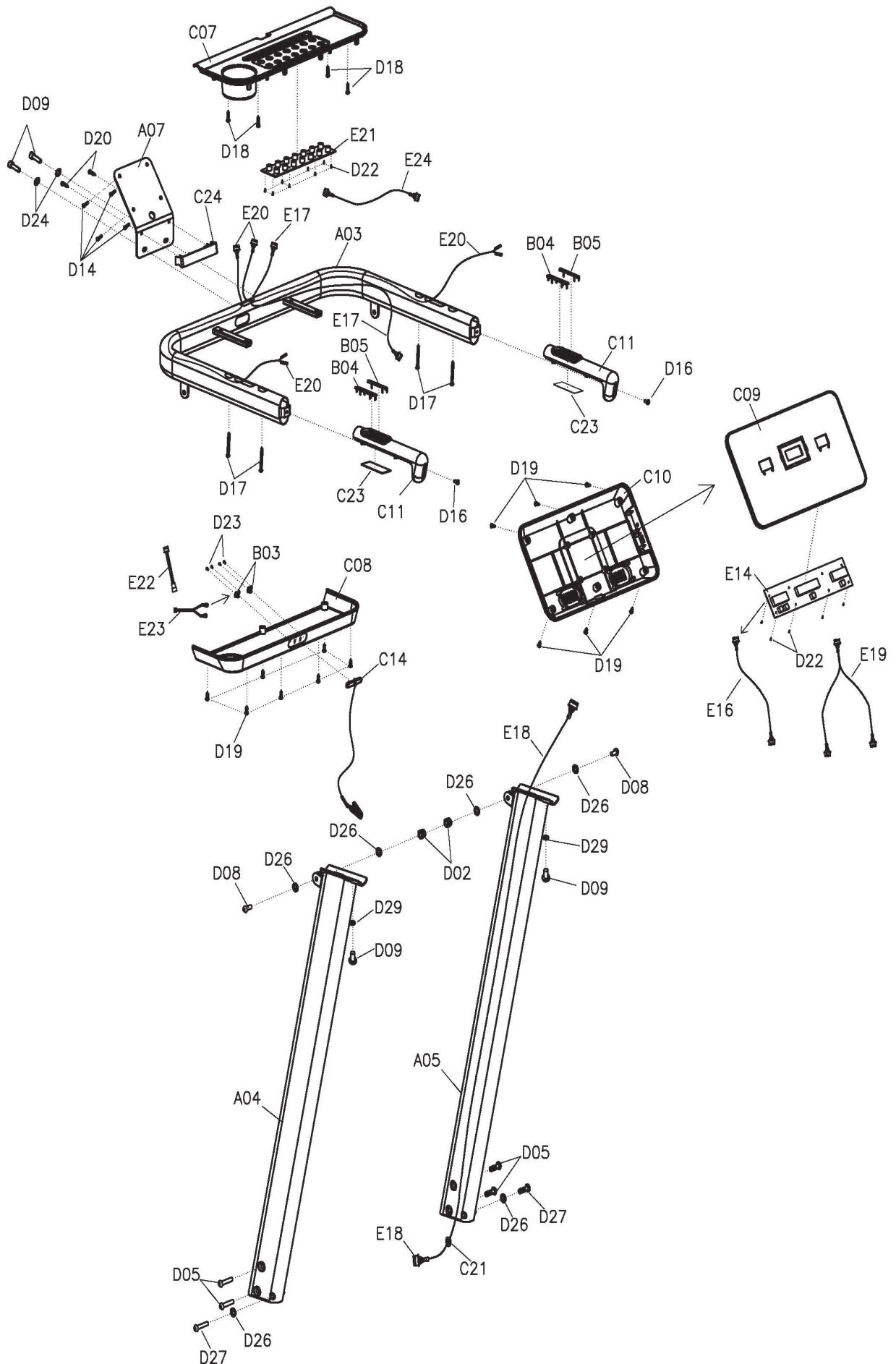
Suositteltu voiteluaikataulu:

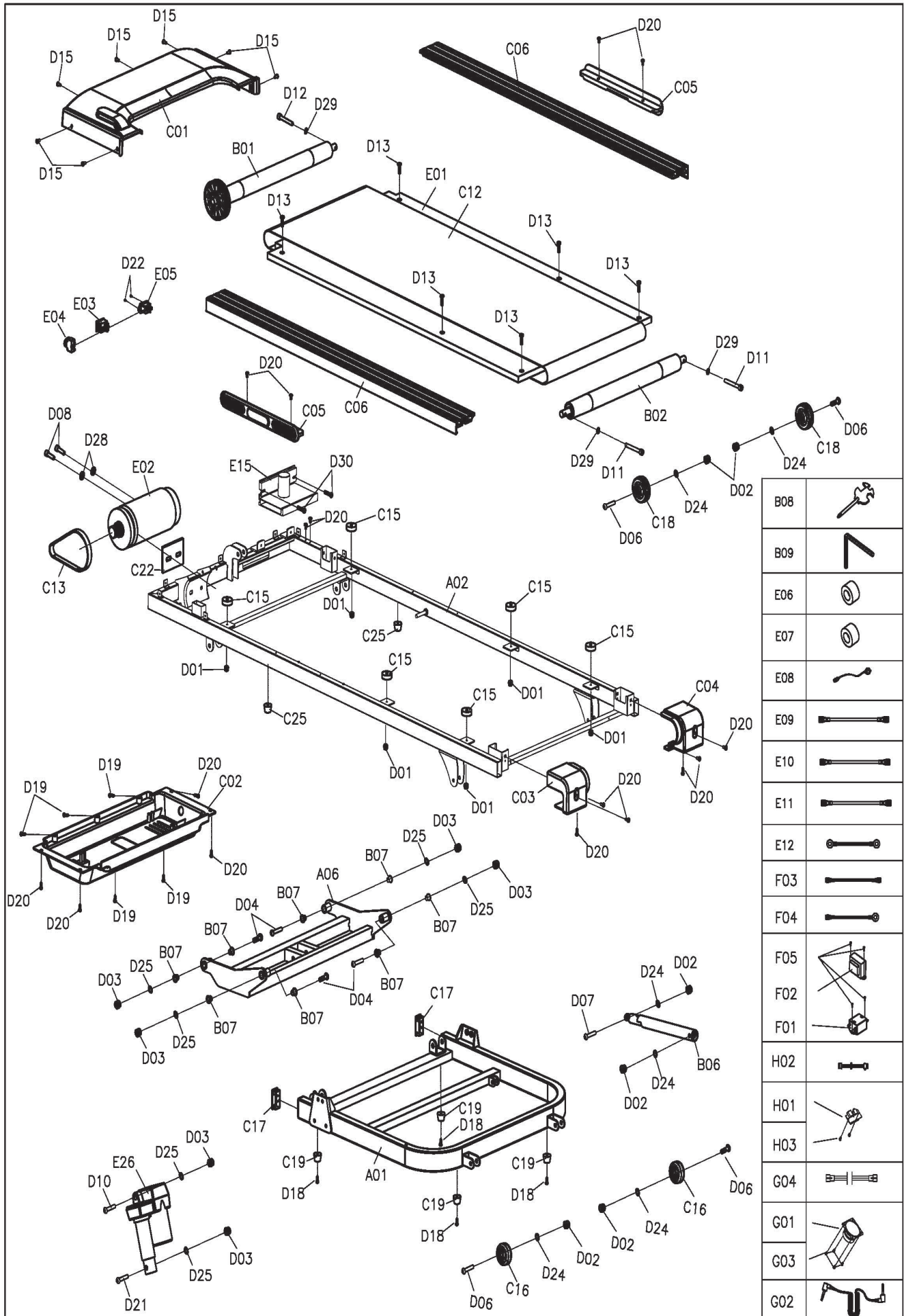
Kevyt käyttö	vähemmän kuin 3 tuntia/viikko	kuuden kuukauden välein
Normaalikäyttö	3-5 tuntia/viikko	joka kolmas kuukausi
Intensiivinen käyttö	enemmän kuin 5 tuntia/viikko	joka toinen kuukausi

ONGELMA	MAHDOLLINEN SYY	EHDOTETTU TOIMINTA
Juoksumatto ei käynnisty	Virta ei ole kytketty.	Kytke johto pistorasiaan.
	Turva-avain ei ole paikoillaan.	Kytke turva-avain.
Juoksuhihna ei ole keskitetty	Juoksuhihnan kireys ei ole oikein juoksulaudan vasemmalla tai oikealla puolella.	Kiristä takarullan vasemmalla ja oikealla puolella olevia säätöpultteja.
Tietokone ei toimi	Johdot tietokoneesta ja ohjauskortti ei ole kunnolla kytketty.	Tarkista johtoliitännät tietokoneesta ohjauskorttiin .
	Muuntaja on vaurioitunut.	Jos muuntaja on vaurioitunut, ota yhteyttä asiakaspalveluun.
E01 tai E13: Vikaviesti	Johdot tietokoneesta ja alaohjauskortti ei ole kunnolla kytketty.	Tarkista johtoliitännät tietokoneesta ohjauskorttiin. Jos johto on puhkaistu tai vahingoittunut, joudut vaihtamaan sen. Jos ongelmaa ei korjata, joudut ehkä vaihtamaan ohjauskortin.
E02: Räjähdyssuojaus	Tulojännite on alle 50 % vaaditusta jännitteestä .	Tarkista, että saapuvan virtalähteen jännite on oikea. Tarkista ohjauskortti, vaihda, jos se on vaurioitunut. Tarkista moottori, vaihda, jos se on vaurioitunut.

E05: Virran ylikuorimitussuojaus (itsesuojaava järjestelmä)	Tuleva jännite on liian matala tai liian korkea. Ohjauskortti on vaurioitunut.	Käynnistä juoksumatto uudelleen. Tarkista saapuva jännite varmistaaksesi, että se on oikea.
	Liikkuva osa juoksumatosta on juuttunut, ja moottori ei tämän takia pysty pyörimään kunnolla.	Tarkista juoksumaton liikkuvat osat varmistaaksesi, että ne toimivat oikein. Tarkista moottori, kuuntele outoja ääniä ja tarkista palava haju. Vaihda moottori tarvittaessa. Tarkista ohjauskortti, vaihda, jos se on vaurioitunut. Voitele juoksumatto.
E06: Moottorivika	Moottorin johtoa ei ole kytketty tai moottori on vaurioitunut.	Tarkista moottorin johdoista onko moottori kytketty. Jos johto on puhkaistu tai vahingoittunut, joudut vaihtamaan sen. Jos ongelmaa ei korjata, joudut ehkä vaihtamaan moottorin
E08: Ohjauspaneelivika	Ohjauskorttia ei ole kytketty .	Tarkista ylä- ja keskijohdot, onko ohjauskortti kytketty. Jos lanka on puhkaistu tai vahingoittunut, joudut vaihtamaan sen. Jos ongelmaa ei korjata, joudut ehkä vaihtamaan ohjauskortin.
E10: Moottorivika	Moottori on vaurioitunut tai liikkuva osa juoksumatosta on juuttunut, jolloin moottori ei voi pyöriä kunnolla.	Vääntömomentti on liian suuri, säädä vääntömomentti pienemmäksi. Tarkista juoksumaton liikkuvat osat varmistaaksesi, että ne toimivat oikein. Vaihda moottori tarvittaessa. Voitele juoksumatto.

E)





No.	Part description	Remark	Qty	No.	Part description	Remark	Qty
A01	Base frame		1	D04	Bolt	M10*55 L20	4
A02	Main frame		1	D05	Bolt	M8*55	4
A03	Console bracket		1	D06	Bolt	M8*40 L20	4
A04	Left upright tube		1	D07	Bolt	M8*30 L15	1
A05	Right upright tube		1	D08	Bolt	M8*25	2
A06	Incline bracket		1	D09	Bolt	M8*15	6
A07	Console fixed bracket		1	D10	Bolt	M10*45 L15	1
B01	Front roller		1	D11	Bolt	M6*65	2
B02	Back roller		1	D12	Bolt	M6*55	1
B03	Safety key shrapnel		2	D13	Bolt	M6*35	6
B04	Left pulse steel plate		2	D14	Bolt	M5*16	4
B05	Right pulse steel plate		2	D15	Bolt	M5*12	7
B06	Cylinder		1	D16	Bolt	M5*10	2
B07	Incline bracket bushing		8	D17	Screw	ST4.2*45	4
B08	Wrench w/screw driver	S=13、14、15	1	D18	Screw	ST4.2*20	8
B09	5# Allen wrench	5mm	1	D19	Screw	ST4.2*12	18
C01	Motor top cover		1	D20	Screw	ST4.2*12	20
C02	Motor bottom cover		1	D21	Bolt	M10*95 L25	1
C03	Left back end cover		1	D22	Screw	ST2.9*8	20
C04	Right back end cover		1	D23	Screw	ST2.9*6	4
C05	Decorative cushion		2	D24	Lock washer	8	8
C06	Side rail		2	D25	Lock washer	10	6
C07	Console top cover		1	D26	Flat washer	8	6
C08	Console bottom cover		1	D27	Bolt	M8*55 L20	2
C09	Panel top cover		1	D28	Spring washer	8	2
C10	Pane bottom cover		1	D29	Arc-gasket	8	2
C11	Handle cover		2	D30	Lock washer	6	3
C12	Running belt		1	D31	Bolt	M8*15	2
C13	Motor belt		1	D32	Bolt	M5*15	2
C14	Safety key		1	E01	Runng board		1
C15	Blue cushion		6	E02	DC motor		1
C16	Transport wheel		2	E03	On-off switch		1
C17	Square plug		2	E04	Overload protecter		1
C18	Adjustable wheel		2	E05	Power socket		1
C19	Foot pad		4	E07	Magnetic core		1
C20	Cylindrical cushion		2	E08	Power wire		1
C21	Ring-shape wire plug		2	E09	AC signle wire	Brown 200	1
C22	EVA cushion		1	E10	AC signle wire	Brown 350	2
C23	EVA cushion		2	E11	AC signle wire	Blue 350	2
C24	Console wire cover		1	E12	Ground wire		1
D01	Nut	M6	6	E14	Console		1
D02	Nut	M8	8	E15	Control board		1
D03	Nut	M10	6	E16	Top signal wire		1

No.	Part description	Remark	Qty	No.	Part description	Remark	Qty
E17	Middle signal wire		1	F01	Filter		1
E18	Bottom signal wire		1	F02	Inductance		1
E19	Hand pulse top signal wire		1	F03	AC single wire		1
E20	Hand pulse bottom signal wire		2	F04	Grounding wire		1
E21	Keyboard		1	F05	Screw	ST4.2*12	4
E22	Safety key sensor top signal wire		2	H01	USB board		1
E23	Safety key sensor bottom signal wire		2	H02	USB power wire		1
E24	Keyboard connecting wire		1	H03	Screw	ST2.9*8	2
E25	Incline motor		1	G01	Power amplifier board		1
				G02	Audio input and output board		1
				G03	Power amplifier power wire		1
				G04	Audio socket wire		1
				G05	Speaker 1		1
				G06	Speaker 2		1
				G07	Mp3 wire		1
				G08	Screw	ST2.9*8	14

Tämän laitteen maahantuoja vakuuttaa, että valmistukseen on käytetty ainoastaan korkealuokkaisia materiaaleja.

Takuun edellytyksenä on tämän ohjekirjan mukaisesti suoritettu asennus. Laitteen virheellinen käyttö, virheellinen kuljetus tai väärin suoritettu asennus voivat aiheuttaa takuun kumoutumisen.

Kulutusosien takuu on 1 vuosi ja rungon takuu 3 vuotta. Takuu lasketaan alkavaksi ostopäivästä. Takuun piiriin kuuluvat seuraavat osat: runko, sähköiset osat, siirtopyörät ja juoksuhihna.

Takuu ei kata:

- ulkoisesti aiheutunut vahinko
- ei-valtuutettujen huoltopartnereiden käyttö
- laitteen vääränlainen käsittely
- ohjeiden huomiotta jättämisestä aiheutuvat ongelmat
- Kulutusosien normaalia kulumista

Laitte on tarkoitettu ainoastaan kotikäyttöön.

ASENNUKSEEN JA HUOLTOON LIITTYVISSÄ ASIOISSA OTA YHTEYTTÄ GYMSTICK-HUOLTOON:

huolto@gymstick.com tai p. 010-229 3050

Valmistuttaja:
Gymstick International Oy
Ratavartijankatu 11
15170 Lahti



Tällä symbolilla merkityt laitteet on hävitettävä erillään talousjätteestä, koska ne sisältävät arvokkaita materiaaleja, jotka voidaan kierrättää. Asianmukainen hävittäminen suojaa ympäristöä ja ihmisten terveyttä. Paikallinen viranomaisen tai jälleenmyyjä antaa tarvittaessa lisätietoja asiasta.

